

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	E-biznes, PG_00177518						
Kierunek studiów	Informatyka i ekonometria (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski Polski		
Semestr studiów	2		Liczba punktów ECTS		5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Zarządzania -> Katedra Informatyki Ekonomicznej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Natalia Michałek				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	45.0	0.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60		4.0		61.0	125
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest pozyskanie dogłębnej i użytecznej wiedzy specjalistycznej dotyczącej prowadzenia działalności biznesowej w środowisku cyfrowym, obejmującej nie tylko sprzedaż internetową, lecz również inne kluczowe obszary funkcjonowania współczesnych organizacji online. Uczestnicy przedmiotu nabędą kompetencje w zakresie planowania, wdrażania oraz zarządzania procesami biznesowymi z wykorzystaniem technologii informacyjnych i komunikacyjnych (ICT). Szczególny nacisk położony jest na aspekty strategiczne, technologiczne, operacyjne, bezpieczeństwa, prawne oraz marketingowe e-biznesu, jak również na integrację narzędzi cyfrowych w obszarach takich jak obsługa klienta, logistyka, zarządzanie wiedzą i współpraca B2B/B2C. Efektem nauczania jest także umiejętność analizy modeli e-biznesowych oraz ich praktycznego zastosowania w warunkach rynkowych.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[liEMU2_U12] Student potrafi przystosowywać, projektować lub tworzyć oraz eksploatować systemy informatyczne, wspierające funkcjonowanie podmiotów gospodarczych.	Student potrafi zaprojektować własny e-biznes wraz z doбором odpowiedniej technologii, zaplanowaniem procesów sprzedaży oraz działań marketingowych, obsługi zamówień, klientów i aspektów logistycznych, ze szczególnym uwzględnieniem zastosowania różnych narzędzi informatycznych.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[liEMU2_W02] Student w pogłębionym stopniu zna i rozumie zaawansowane zagadnienia teoretyczne i praktyczne z zakresu ekonometrii, informatyki lub statystyki niezbędne do zrozumienia zjawisk ekonomicznych i społecznych.	Student ma wiedzę z zakresu biznesu cyfrowego, modeli i procesów biznesowych, jak również wiedzę w obszarze bezpieczeństwa i aspektów prawnych związanych z prowadzeniem działalności biznesowej w środowisku cyfrowym, , ze szczególnym uwzględnieniem zastosowania narzędzi informatycznych.	[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport
Treści przedmiotu	1. Definicja i istota biznesu cyfrowego. Wprowadzenie do e-biznesu, podstawowe pojęcia, modele sprzedaży. 2. Podstawowe aspekty prawne prowadzenia biznesu cyfrowego, w tym ochrona konsumenta i danych osobowych (RODO). 3. Bezpieczeństwo i ciągłość działań e-biznes ze szczególnym uwzględnieniem bezpieczeństwa infrastruktury i danych. 4. Tworzenie własnego e-biznesu wraz z wyborem technologii i narzędzi, projektowania interfejsów, architektury informacji i procesów sprzedaży. 5. Działania i strategie marketingowe (omnichannel vs. multichannel vs. cross-channel). Pozyskiwanie klientów. Marketing automation. Narzędzia analityczne i mierzenie skuteczności działań. 6. Obsługa zamówień i klientów e-biznesu. Logistyka i magazynowanie, dropshipping. 7. Przegląd rynku biznesu cyfrowego w Polsce i na świecie. 8. Automatyzacja procesów biznesowych. Rola AI w e-biznesie.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Student powinien posiadać podstawową wiedzę z zakresu biznesu cyfrowego i mediów społecznościowych.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Test pisemny	51.0%	50.0%
	Projekt zaliczeniowy	51.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Autorskie materiały dydaktyczne (wykładowe i laboratoryjne) prowadzących zajęcia. 2. Chaffey D., Digital Business i E-commerce Management, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 2016. 3. Karwatka P. i in., Technologia w ecommerce. Teoria i praktyka. Poradnik menedżera, HELION, Gliwice 2013. 4. Dębicka O., Borodo A., Winiarski J., Ochrona danych osobowych w branży e-commerce w Polsce. Studia i Materiały Instytutu Transportu i Handlu Morskiego, 14, 2017, s. 145-157.	
	Uzupełniająca lista lektur	N/A	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. Projekt własnego e-biznesu. 2. Projekt i analiza skuteczności kampanii marketingowej w biznesie cyfrowym. 3. Analiza porównawcza modeli sprzedaży online. 4. Analiza aspektów prawne prowadzenia e-biznesu. 5. Projekt automatyzacji procesów biznesowych. 6. Zastosowanie sztucznej inteligencji w biznesie cyfrowym - case study.		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.