

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Sieci Petriego (w + lab), PG_00155263						
Kierunek studiów	Informatyka (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	niestacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	2		Liczba punktów ECTS		7.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		egzamin		
Jednostka prowadząca							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Andrzej Borzyszkowski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr Andrzej Borzyszkowski				
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	20.0	0.0	20.0	0.0	0.0	40
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	40		0.0		0.0	40
Cel przedmiotu	Zapoznanie studentów z tematyką sieci Petriego jako narzędzia modelowania procesów współbieżnych wybranymi narzędziami programistycznymi do użycia sieci Petriego w praktyce						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[INFMU2_W01] ma pogłębioną wiedzę z działów matematyki niezbędnych do studiowania informatyki; dobrze rozumie rolę i znaczenie konstrukcji rozumowań matematycznych		zna definicje sieci Petriego, sieci warunków i zdarzeń, sieci miejsc i tranzycji, sieci wystąpień zna narzędzia wspomagające używanie sieci Petriego: PIPE2 zna możliwe pola zastosowań sieci Petriego		[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SW5] realizacja zadania problemowego		
	[INFMU2_U01] potrafi zastosować wiedzę matematyczną do formułowania, analizowania i rozwiązywania zadań związanych z informatyką		potrafi zbudować sieć Petriego dla modelowania różnych elementów systemów programistycznych potrafi wyrazić sensowną własność systemu informatycznego w terminach sieci Petriego		[SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SU5] realizacja zadania problemowego		

Treści przedmiotu	• podstawy teorii sieci Petriego • sieci condition-event i place-transition • sieci occurrence • własności sieci Petriego • zastosowania sieci Petriego • związek z teorią automatów Zapoznanie z terminologią angielską		
Wymagania wstępne i dodatkowe	brak		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	egzamin końcowy	51.0%	40.0%
	kolokwium	51.0%	60.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Andrzej Borzyszkowski, materiały do przedmiotu dostępne na stronie www .	
	Uzupełniająca lista lektur	1. Peter Starke, Sieci Petriego, PWN, 1987 2. Petri Nets World: Online Services for the International Petri Nets Community (www2.informatik.uni-hamburg.de/TGI/PetriNets/) 3. Wolfgang Reisig, Understanding Petri Nets, Springer	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Jaka jest różnica pomiędzy brakiem zakleszczeń a żywością sieci Petriego? Podaj przykład. Co to jest niezmiennik miejsc? Do czego stosuje się to pojęcie? Jakie znasz równoważności sieci Petriego?		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.