

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Technologie .NET, PG_00179319						
Kierunek studiów	Informatyka (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2023 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	5		Liczba punktów ECTS		6.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		egzamin		
Jednostka prowadząca							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Tomasz Borzyszkowski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	30.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60		0.0		0.0	60
Cel przedmiotu	Przedmiot ma na celu: - przedstawienie studentom obiektowych cech języka C# - wprowadzenie do praktycznego wykorzystania programu Visual Studio do tworzenia oprogramowania oraz - podstaw biblioteki ASP MVC.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu	
	[INFL3_W08] ma wiedzę na temat technologii sieciowych, w tym podstawowych protokołów komunikacyjnych, bezpieczeństwa i budowy aplikacji sieciowych		Student zna podstawowe konstrukcje języka C# oraz technologii ASP MVC a także podstawowe paradygmaty programistyczne			[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport	
	[INFL3_U07] korzysta z zaawansowanych funkcjonalności systemów operacyjnych, w szczególności związanych z aspektami sieciowymi		Student potrafi konstruować programy komputerowe oraz portale internetowe w technologii .Net w wykorzystaniem narzędzia Visual Studio			[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport	

Treści przedmiotu	1. Wprowadzenie do Visual Studio i języka C#. 2. Podstawy programowania obiektowego w C#: definiowanie klas i obiektów, ukrywanie informacji w klasach języka C#, modyfikatory dostępu, klasy częściowe, porównanie właściwości struktur i klas, konstruktory i destrukторы obiektów, inicjalizowanie struktur, dziedziczenie i przesłanianie metod. 3. Konstrukcje programistyczne: definicja właściwości i indeksatorów, składowe statyczne, przeciążanie operatorów. 4. Techniki zaawansowane: atrybuty i mechanizm refleksji, delegacje i obsługa zdarzeń, serializacja. 5. Wprowadzenie do tworzenia serwisów webowych w technologii ASP. 6. Technologia ASP MVC.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość podstaw programowania obiektowego oraz relacyjnych baz danych.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	prezentacja projektu, obserwacja pracy studenta	51.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	S. C. Perry. C# i .NET. Helion, 2006 S. Walther. ASP .NET 2.0. Księga eksperta. Helion, 2008	
	Uzupełniająca lista lektur	Materiały dostępne na platformie https://learn.microsoft.com/pl-pl/dotnet/	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.