

Karta przedmiotu

|  |  |   |   |              |  |  |       |
|--|--|---|---|--------------|--|--|-------|
| Nazwa i kod przedmiotu                   | Informatyka branżowa, PG_00178144  |   |   |              |  |  |       |
| Kierunek studiów                         | Informatyka i ekonometria (O)  |   |   |              |  |  |       |
| Data rozpoczęcia studiów                 | październik 2026 r.  | Rok akademicki realizacji przedmiotu                      |   |              | 2027/2028  |  |       |
| Poziom kształcenia                       | I stopnia - licencjackie   | Grupa zajęć   |   |              | Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów<br>Grupa zajęć fakultatywnych<br>Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki |  |       |
| Forma studiów                            | niestacjonarne   | Sposób realizacji   |   |              | na uczelni   |  |       |
| Rok studiów                              | 2  | Język wykładowy   |   |              | polski   |  |       |
| Semestr studiów                          | 4  | Liczba punktów ECTS                                       |   |              | 2.0  |  |       |
| Profil kształcenia                       | ogólnoakademicki   | Forma zaliczenia  |   |              | zaliczenie   |  |       |
| Jednostka prowadząca                     | Rektor -> Wydział Zarządzania -> Katedra Informatyki Ekonomicznej  |   |   |              |  |  |       |
| Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców) | Odpowiedzialny za przedmiot  | dr Dorota Buchnowska                                      |   |              |  |  |       |
|  | Prowadzący zajęcia z przedmiotu  |   |   |              |  |  |       |
| Formy zajęć                              | Forma zajęć  | Wykład  | Ćwiczenia   | Laboratorium | Projekt  | Seminarium   | RAZEM |
|  | Liczba godzin zajęć  | 8.0   | 0.0   | 0.0          | 0.0  | 0.0  | 8     |
|  | W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0  |   |   |              |  |  |       |
| Aktywność studenta i liczba godzin pracy | Aktywność studenta   | Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów | Udział w konsultacjach  |              | Praca własna studenta  |  | RAZEM |
|  | Liczba godzin pracy studenta   | 8   | 1.0   |              | 41.0   |  | 50    |
| Cel przedmiotu                           | <ul style="list-style-type: none"> <li>Zapoznanie studentów z koncepcją architektury przedsiębiorstwa</li> <li>nauczenie studentów budowania architektury przedsiębiorstwa przy użyciu języka modelowania architektury przedsiębiorstwa ArchiMate</li> </ul> |   |   |              |  |  |       |
| Efekty uczenia się przedmiotu            | Efekt kierunkowy   |   | Efekt z przedmiotu  |              |  | Sposób weryfikacji i oceny efektu  |       |
|  | [liEL3_U12] Student potrafi projektować i implementować systemy informatyczne wspierające działalność przedsiębiorstw oraz wykorzystywać nowoczesne technologie ICT w zarządzaniu i komunikacji biznesowej.  |   | Student projektuje logiczną strukturę systemu informatycznego przedsiębiorstwa z wykorzystaniem języka ArchiMate, implementuje modele architektury zgodne z założeniami biznesowymi oraz integruje nowoczesne technologie ICT w celu wsparcia zarządzania i komunikacji organizacyjnej. |              |  | [SU2] prezentacja/projekt/referat/raport<br>[SU6] demonstracja umiejętności praktycznych |       |
|  | [liEL3_W08] Student w zaawansowanym stopniu zna i rozumie możliwości i dylematy wykorzystania narzędzi informatycznych i statystycznych oraz ich znaczenie w kontekście zmieniających się potrzeb.   |   | Student potrafi zidentyfikować i zastosować podstawowe elementy języka ArchiMate do modelowania architektury przedsiębiorstwa oraz analizować wybrane aspekty jej struktury i funkcjonalności z wykorzystaniem narzędzi informatycznych.  |              |  | [SW2] prezentacja/projekt/referat/raport   |       |
| Treści przedmiotu                        | Przedmiot wprowadza w koncepcję architektury przedsiębiorstwa i uczy studentów budowania architektury przedsiębiorstwa przy użyciu języka modelowania architektury przedsiębiorstwa ArchiMate  |   |   |              |  |  |       |

|   |  |   |                         |
|---|--|---|-------------------------|
| Wymagania wstępne i dodatkowe                                     | -  |   |                         |
| Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się     | Sposób oceniania (składowe)  | Próg zaliczeniowy   | Składowa oceny końcowej |
|   | Architektura przedsiębiorstwa w Archimate dla małego przedsiębiorstwa        | 51.0%   | 100.0%                  |
| Zalecana lista lektur   | Podstawowa lista lektur  | Fundamentals of Enterprise Architecture, by Tanu McCabe, OReilly, 2024  |                         |
|   | Uzupełniająca lista lektur   | Digital Enterprises: Service-Focused, Digitally-Powered, Data-Fueled Editors: Henderik A. Proper, Bas van Gils, Kazem Haki, Springer 2023 |                         |
|   | Adresy eZasobów  |   |                         |
| Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania | Tworzenie architektury korporacyjnej warstwy aplikacji dla firmy w Archimate |   |                         |
| Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu                             | Nie dotyczy  |   |                         |

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.