

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Informatyka branżowa, PG_00178064						
Kierunek studiów	Informatyka i ekonometria (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	4	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Zarządzania -> Katedra Informatyki Ekonomicznej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Dorota Buchnowska					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	0.0	0.0	15
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	15	1.0		34.0		50
Cel przedmiotu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zapoznanie studentów z koncepcją architektury przedsiębiorstwa</li> <li>nauczenie studentów budowania architektury przedsiębiorstwa przy użyciu języka modelowania architektury przedsiębiorstwa ArchiMate</li> </ul>						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu	
	[[liEL3_W08] Student w zaawansowanym stopniu zna i rozumie możliwości i dylematy wykorzystania narzędzi informatycznych i statystycznych oraz ich znaczenie w kontekście zmieniających się potrzeb.		Student potrafi zidentyfikować i zastosować podstawowe elementy języka ArchiMate do modelowania architektury przedsiębiorstwa oraz analizować wybrane aspekty jej struktury i funkcjonalności z wykorzystaniem narzędzi informatycznych.			[SW2] prezentacja/projekt/referat/raport	
	[[liEL3_U12] Student potrafi projektować i implementować systemy informatyczne wspierające działalność przedsiębiorstw oraz wykorzystywać nowoczesne technologie ICT w zarządzaniu i komunikacji biznesowej.		Student projektuje logiczną strukturę systemu informatycznego przedsiębiorstwa z wykorzystaniem języka ArchiMate, implementuje modele architektury zgodne z założeniami biznesowymi oraz integruje nowoczesne technologie ICT w celu wsparcia zarządzania i komunikacji organizacyjnej.			[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport [SU6] demonstracja umiejętności praktycznych	
Treści przedmiotu	Przedmiot wprowadza w koncepcję architektury przedsiębiorstwa i uczy studentów budowania architektury przedsiębiorstwa przy użyciu języka modelowania architektury przedsiębiorstwa ArchiMate						

Wymagania wstępne i dodatkowe	-		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Architektura przedsiębiorstwa w Archimate dla małego przedsiębiorstwa	51.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Fundamentals of Enterprise Architecture, by Tanu McCabe, OReilly, 2024	
	Uzupełniająca lista lektur	Digital Enterprises: Service-Focused, Digitally-Powered, Data-Fueled Editors: Henderik A. Proper, Bas van Gils, Kazem Haki, Springer 2023	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Tworzenie architektury korporacyjnej warstwy aplikacji dla firmy w Archimate		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.