

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Seminarium licencjackie, PG_00198520						
Kierunek studiów	Informatyka (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2028/2029		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	3	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	6	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki -> Instytut Informatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Paweł Pączkowski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	0.0	0.0	30.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		0.0		45.0	75
Cel przedmiotu	Studenci przygotowują opracowanie w formie pisemnej pracy zaliczeniowej na temat związany z zagadnieniami informatyki teoretycznej.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[INFOL3_K01] jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści, ze szczególnym uwzględnieniem specyfiki pracy badawczej w dziedzinie informatyki oraz praktyki zawodu		
	[INFOL3_U03] potrafi komunikować się z otoczeniem z użyciem specjalistycznej terminologii w zakresie informatyki, także w języku angielskim, a także brać udział w debacie – przedstawiać i oceniać różne opinie i stanowiska oraz dyskutować o nich.		
	[INFOL3_U01] potrafi komunikować się z otoczeniem sposób zrozumiały i przystępny, uzasadniać swoje stanowisko, szczególnie w informatycznych zadaniach badawczych lub wdrożeniowych.		
Treści przedmiotu	<ul style="list-style-type: none"> • Samodzielne lub w zespole wybór i wstępna analiza tematu pracy zaliczeniowej • Poszukiwanie i studiowanie źródeł literaturowych związanych z pracą zaliczeniową • Konsultowanie z prowadzącym zajęcia opracowywanego materiału i napotkanych problemów • Przygotowanie pisemnego opracowania - pracy zaliczeniowej i jej prezentacja 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	brak		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa ocena końcowej
	referat	51.0%	15.0%
	końcowa pisemna praca zaliczeniowa	51.0%	80.0%
	aktywność	51.0%	5.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	indywidualnie dobrana do każdego tematu pracy zaliczeniowej	
	Uzupełniająca lista lektur	brak	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ul style="list-style-type: none"> • Problem Bizantyjskich generałów w programowaniu rozproszonym • Problem emulacji - historia i typowe podejścia 		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.