

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Techniki informatyczne w archeologii - wykład , PG_00200190						
Kierunek studiów	Archeologia (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Historyczny -> Instytut Archeologii -> Zakład Archeologii Pradziejowej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Kamil Niedziółka				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	0.0	0.0	15
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	15		2.0		33.0	50
Cel przedmiotu	Zajęcia mają na celu zapoznanie studentów ze sposobami gromadzenia, porządkowania, przetwarzania i udostępniania danych archeologicznych z wykorzystaniem wybranych aplikacji komputerowych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		

Treści przedmiotu	<p>W trakcie wykładu Studenci zostaną zapoznani z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - rolą narzędzi cyfrowych we współczesnych badaniach archeologicznych; - wykorzystywaniem zasobów wybranych stron i serwisów internetowych pod kątem gromadzenia wybranych danych archeologicznych; - zastosowaniem cyfrowych menedżerów bibliografii; - możliwościami wizualizacji danych opisowych za pomocą w wybranych aplikacjach komputerowych; - możliwościami łączenia informacji opisowych z innymi rodzajami danych; - digitalizacji dokumentacji analogowej za pomocą wybranego darmowego oprogramowania graficznego; - wykorzystanie programu Google Earth w archeologii; - założeniami i podstawowymi funkcjami programów z rodziny GIS (System Informacji Geograficznej). 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Student musi posiadać umiejętność podstawowej obsługi komputera (włączanie i wyłączanie, obsługa myszy).		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	zadania domowe wykonywane na komputerze	51.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		<p>Conolly, J., Lake, M. 2006: Geographical Information Systems in Archaeology, Cambridge.</p> <p>Wheatley, D., Gillings, M. 2005: Spatial technology and archaeology. The archaeological applications in GIS, London</p> <p>Szczepanek, R. 2017: Systemy informacji przestrzennej z QGIS, Kraków.</p>
	Uzupełniająca lista lektur		<p>Urbański, J. 2011: GIS w badaniach przyrodniczych, Gdańsk.</p> <p>Chapman, H. 2006: Landscape Archaeology and GIS. The Mill, Brimscombe Port.</p>
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	W jaki sposób można pozyskać z Internetu dane dotyczące stanowisk archeologicznych na terenie Polski?		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.