

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Technologie chmurowe, PG_00204176						
Kierunek studiów	Informatyka (P)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z praktycznym przygotowaniem zawodowym - profil praktyczny		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	4	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	praktyczny	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki -> Instytut Informatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Jakub Neumann				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		0.0		30.0	75
Cel przedmiotu	Zapoznanie studentów z rozwiązaniami, technikami i technologiami projektowania, wytwarzania i dostarczania systemów informatycznych z wykorzystaniem chmury ze szczególnym uwzględnieniem technik konteneryzacji oraz orkiestracji usług						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[INFPL3_U05] potrafi wykonywać zadania oraz rozwiązywać złożone i nietypowe problemy w obszarze zaawansowanych funkcjonalności systemów operacyjnych, w szczególności związanych z aspektami sieciowymi, wirtualizacją, konteneryzacją i innymi technologiami chmurowymi	potrafi efektywnie budować kontenery systemu Docker, zarządzać sieciami i wolumenami w kontenerach, budować system przy użyciu Docker Compose. Potrafi stworzyć prosty klaster usług z wykorzystaniem orkiestratora Kubernetes	[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport [SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny
	[INFPL3_K02] jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązywaniem problemu	posługując się fachowym słownictwem związanym z konteneryzacją i orkiestracją oraz pojęciami z systemów operacyjnych w szczególności z zakresu obsługi sieci potrafi rozwiązywać problemy w budowaniu klastrów usług (troubleshooting)	[SK2] prezentacja/projekt/referat/raport [SK4] test/egzamin - ustny lub pisemny
	[INFPL3_W08] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu fakty oraz metody w zakresie wykorzystania narzędzi i środowisk wytwarzania, testowania i utrzymania oprogramowania; stosuje tę wiedzę do tworzenia wydajnych, skalowalnych i bezpiecznych aplikacji	ma wiedzę w zakresie wykorzystania systemu konteneryzacji Docker oraz orkiestratora Kubernetes oraz narzędzi towarzyszących tym ekosystemom	[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SW2] prezentacja/projekt/referat/raport
[INFPL3_W07] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu fakty oraz metody w zakresie projektowania, wytwarzania, testowania, wdrażania i utrzymania aplikacji webowych oraz ich bezpieczeństwa; stosuje tę wiedzę w praktycznych projektach, tworząc aplikacje webowe, a także przygotowując ich testy funkcjonalne i wydajnościowe	ma wiedzę w zakresie możliwości jakie daje wykorzystanie rozwiązań chmurowych w szczególności zna funkcjonalności i przeznaczenie konteneryzacji i orkiestracji usług	[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SW2] prezentacja/projekt/referat/raport	
Treści przedmiotu	<ul style="list-style-type: none"> • cele realizowane przez Cloud Native Computing Foundation • konteneryzacja usług na przykładzie systemu Docker, efektywne budowanie obrazów, obsługa sieci oraz wolumenów, bezpieczeństwo kontenerów • budowanie klastra usług przy użyciu Docker Compose • orkiestracja usług na przykładzie systemu Kubernetes, podstawowe byty klastra • budowanie prostego klastra usług systemu Kubernetes, zarządzanie i rozwój oprogramowania w klastrze 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Zaliczony przedmiot "Protokoły sieci web"		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	projekty	51.0%	40.0%
	kolokwia	51.0%	60.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Docker in Action, aut. Jeff Nickoloff, Stephen Kuenzli, ISBN 9781617294761	
	Uzupełniająca lista lektur	Kubernetes in Action, aut. Marko Lukša, ISBN 9781617293726	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.