

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Gry i symulacje menadżerskie (Wykład), PG_00208694						
Kierunek studiów	Biznes chemiczny (O)						
Data rozpoczęcia studiów	luty 2027 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2027/2028		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	2		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Ekonomiczny -> Katedra Makroekonomii						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Andrzej Poszewiecki				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	0.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		10.0		15.0	55
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest rozwijanie umiejętności podejmowania decyzji menadżerskich w warunkach symulowanych sytuacji biznesowych, ze szczególnym uwzględnieniem specyfiki sektora chemicznego. Zajęcia mają przygotować studentów do analizy problemów organizacyjnych i rynkowych, pracy zespołowej oraz oceny skutków podejmowanych decyzji w przedsiębiorstwach działających w branży chemicznej.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[BCHMU2_U05] Potrafi wybrać i zastosować, bazując na literaturowym dorobku nauk chemicznych w języku polskim i angielskim, właściwe metody i narzędzia do rozwiązania problemów z chemii i nauk pokrewnych.	Student potrafi wykorzystać dostępne informacje i narzędzia analityczne do rozwiązania problemów decyzyjnych pojawiających się w symulowanych sytuacjach menadżerskich związanych z działalnością przedsiębiorstw chemicznych.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[BCHMU2_K07] Jest gotów do prowadzenia działalności gospodarczej i rozwoju przedsiębiorstwa z uwzględnieniem zasad ich tworzenia i funkcjonowania.	Student jest gotów do podejmowania decyzji związanych z prowadzeniem i rozwojem przedsiębiorstwa, z uwzględnieniem zasad funkcjonowania firm działających w otoczeniu rynkowym, w szczególności w sektorze chemicznym.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[BCHMU2_K02] Jest gotów do tworzenia planów pracy grupy i kierowania nią oraz do przyjmowania odpowiedzialności za pracę całego zespołu, właściwej oceny swojej pracy i poszczególnych członków zespołu.	Student jest gotów do pracy zespołowej, planowania działań grupy oraz przyjmowania odpowiedzialności za decyzje podejmowane podczas gier i symulacji menadżerskich.	[SK1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja [SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[BCHMU2_W07] Zna i rozumie prawne i ekonomiczne systemy organizacji i zarządzania zasobami ludzkimi, informacją patentową oraz zasobami własności intelektualnej dotyczącymi przemysłu chemicznego i innych działów gospodarki.	Student zna i rozumie podstawowe ekonomiczne i organizacyjne uwarunkowania zarządzania przedsiębiorstwem, w tym zasobami ludzkimi, informacją i własnością intelektualną w kontekście działalności związanej z przemysłem chemicznym.	[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport
Treści przedmiotu	1. Wprowadzenie do gier i symulacji menadżerskich oraz ich roli w kształceniu biznesowym. 2. Praca w symulacji REVAS jako podstawowym narzędziu podejmowania decyzji menadżerskich. 3. Zarządzanie zasobami, finansami i działaniami operacyjnymi przedsiębiorstwa w warunkach symulowanego rynku. 4. Analiza wyników symulacji oraz ocena skutków decyzji podejmowanych przez studentów. 5. Praca zespołowa, podział ról i odpowiedzialność za rozwój symulowanego przedsiębiorstwa.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowa wiedza z zakresu organizacji i zarządzania oraz funkcjonowania przedsiębiorstw. Wskazana jest umiejętność pracy zespołowej i podstawowa znajomość zagadnień związanych z sektorem chemicznym.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Ocena udziału w symulacji Revas	51.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	- Gołębiewski G., <i>Gry decyzyjne i symulacyjne w zarządzaniu</i>, Warszawa: PWE. - Griffin R.W., <i>Podstawy zarządzania organizacjami</i>, Warszawa: PWN. - Materiały dydaktyczne i instrukcje do symulacji REVAS Business Simulation Games.	
	Uzupełniająca lista lektur	- Burns P., <i>Entrepreneurship and Small Business</i>, London: Palgrave Macmillan. - Daft R.L., <i>Management</i>, Boston: Cengage Learning. - Keys B., Wolfe J., <i>The Role of Management Games and Simulations in Education and Research</i>, "Journal of Management	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.