Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	C - Wymiana zagraniczna, PG_00215510		
Kierunek studiów	Gry historyczne i dziedzictwo cyfrowe		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2027 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2028/2029
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć	Grupa zajęć fakultatywnych
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	2	Język wykładowy	angielski
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS	18.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca			
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Piotr Derengowski	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		

Formy zajęć

Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
Liczba godzin zajęć	0.0	180.0	0.0	0.0	0.0	180

W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0

Aktywność studenta i liczba godzin pracy

Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
Liczba godzin pracy studenta	180	40.0	230.0	450

Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest wykorzystanie mobilności zagranicznej do rozwoju kompetencji akademickich i specjalistycznych. Poprzez dobór przedmiotów na innej uczelni i innym kierunku studenci uczą się dobierać aktywności do własnych celów, działać w odmiennym środowisku instytucjonalnym i kulturowym oraz wykorzystywać zdobyte doświadczenia w dalszym rozwoju. Ćwiczą komunikację międzykulturową i współpracę z osobami o różnych doświadczeniach.

Efekty uczenia się przedmiotu

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[GHDCMU2_W06] Objaśnia ekonomiczne i organizacyjne uwarunkowania przedsięwzięć badawczo-rozwojowych i projektów kreatywnych w sektorach gier i dziedzictwa, w tym współpracy międzysektorowej, źródeł finansowania i ścieżek karierowych.	Objaśnia ekonomiczne i organizacyjne uwarunkowania realizacji zadań i rozwoju zawodowego w danej organizacji i środowisku gospodarczo-społecznym na podstawie doświadczeń z realizacji wybranej ścieżki kariery.	[SW1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja
[GHDCMU2_U09] Planuje uczenie się własne i innych osób w kontekście rozwoju naukowego i zawodowego, na podstawie rozpoznanych potrzeb kompetencyjnych, z określeniem celów, sposobów uczenia się i kryteriów oceny postępów.	Systematycznie wykonuje zadania powierzone podczas realizacji wybranej ścieżki kariery, rozwijając określone kompetencje w ramach przyjętych obowiązków i zakresu odpowiedzialności.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
[GHDCMU2_K04] Zachowuje zasady etyki zawodowej i profesjonalne standardy postępowania w rolach badacza, twórcy czy konsultanta, w tym wymogi rzetelności akademickiej i wrażliwości społecznej w pracy z materiałem historycznym i kulturowym.	Stosuje zasady etyki zawodowej i standardy postępowania podczas realizacji zadań, dbając o rzetelność, poszanowanie praw i poufności oraz wrażliwość społeczną.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport

<table>
<tr><td>Treści przedmiotu</td><td colspan="3">Określane indywidualnie w umowie edukacyjnej z instytucją przyjmującą.</td></tr>
<tr><td>Wymagania wstępne
i dodatkowe</td><td colspan="3"></td></tr>
<tr><td>Sposoby i kryteria
oceniania osiąganych
efektów uczenia się</td><td colspan="3"><table>
<tr><th>Sposób oceniania (składowe)</th><th>Próg zaliczeniowy</th><th>Składowa oceny końcowej</th></tr>
<tr><td>Rozmowa ze studentem/studentką</td><td>51.0%</td><td>0.0%</td></tr>
<tr><td>Dokumentacja wyników (ocen) z instytucji przyjmującej</td><td>51.0%</td><td>100.0%</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td rowspan="3">Zalecana lista lektur</td><td>Podstawowa lista lektur</td><td colspan="2">Określane przez instytucję przyjmującą.</td></tr>
<tr><td>Uzupełniająca lista lektur</td><td colspan="2">Określane przez instytucję przyjmującą.</td></tr>
<tr><td>Adresy eZasobów</td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td>Przykładowe zagadnienia/
przykładowe pytania/
realizowane zadania</td><td colspan="3">Określane przez organizację przyjmującą.</td></tr>
<tr><td>Praktyki zawodowe
w ramach przedmiotu</td><td colspan="3">Nie dotyczy</td></tr>
</table>

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.